

Récupération des recyclables

Dans un esprit de promotion du développement durable, en plus de faire et livrer des courses, caddie service propose de récupérer les recyclables au domicile des clients lors des livraisons. Ce service peut être étendu aux personnes ne souhaitant pas être livrées mais uniquement débarrassées de leurs déchets et petits encombrants.

- ✚ Récupération après livraison Sfr. 2.-/sac
- ✚ Récupération sans livraison Sfr. 5.-/sac

Que récupérons-nous ?



Pourquoi récupérer ?

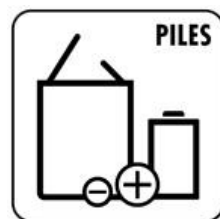
Le PET est une matière plastique qui offre l'avantage de pouvoir être réutilisée, ou transformée. Son recyclage permet d'épargner les ressources naturelles (1,9kg de pétrole pour obtenir 1kg de PET). Les emballages en PET sont broyés et refondus pour fabriquer de nouveaux récipients, des matériaux de rembourrage, de la laine polaire, des chaussures de sport...



Pourquoi récupérer ?

Le recyclage du papier et du carton est plus écologique que la fabrication de nouvelles fibres. Le vieux papier est une matière première et non un déchet.

Une fibre de papier peut supporter plusieurs processus de recyclage.



Pourquoi récupérer ?

Les piles sont les déchets domestiques les plus polluants en raison de la présence de métaux lourds (mercure, cadmium, zinc, plomb, etc...). Elles ne doivent jamais être jetées dans une poubelle, et encore moins dans la nature.



Pourquoi récupérer ?

Pour économiser de l'énergie : la production d'**aluminium** requiert une dépense énergétique considérable : entre 13 et 54 kWh par kg d'aluminium fabriqué.

Les boîtes en **fer blanc**, jetées dans une poubelle, chargent inutilement l'usine d'incinération car elles ne brûlent pas.



Pourquoi récupérer ?

Le verre est obtenu par la fusion d'un mélange composé notamment de sable de quartz, de soude et de chaux. Le processus a lieu à environ 1500 degrés Celsius et s'avère très gourmand en énergie. L'utilisation de verre récupéré dans le processus de production permet d'économiser jusqu'à un quart de l'énergie nécessaire.